

杭州电子科技大学信息工程学院第一届“篮淬锋芒，热炼青春”3V3 篮球争霸赛报名通知

一、活动目的

为深入学习贯彻习近平新时代中国特色社会主义思想，纪念长征胜利 90 周年，弘扬伟大长征精神，响应国家“全民健身”号召，倡导我院教职工“走向操场、走进健康”，特举办第一届“篮淬锋芒，热炼韶华”3V3 篮球争霸赛。活动旨在以篮球为载体，重温红军将士“不怕远征难”的坚韧意志，在奔跑、对抗与协作中体悟“万水千山只等闲”的豪迈气魄，于汗水与呐喊中传承“压倒一切敌人而不被任何敌人所压倒”的长征精神，点燃运动热情，展现新时代教职工昂扬向上的精神风貌与实干担当。通过赛事增强团队凝聚力，增进同事间交流协作，提升身体素质，实现“以体聚力”目标。本次比赛将秉持“友谊第一、比赛第二”原则，让全体参赛教职工收获一段热血难忘、淬炼意志的实干奋进之旅。

二、活动主题

长征万里九十载，铁血精神球场铸；

三、组织单位

主办单位：杭州电子科技大学信息工程学院体育运动委员会；

承办单位：杭州电子科技大学信息工程学院体育教学部；

杭州电子科技大学信息工程学院团委；

杭州电子科技大学信息工程学院工会；

协办单位：杭州电子科技大学信息工程学院篮球社。

四、比赛日期及比赛地点

比赛日期：2025 年 10 月 29 日（周三）下午 13：30；

地点：杭电信工湖畔体育馆室内篮球场

五、参赛办法及参赛条件

1、本次报名选用线上报名，具体报名方法见报名链接或报名二维码。

2、本次比赛面向全体在职教职工，以各工会小组为单位报名参赛，每个工会小组最多可组两支球队，一人只能报名一支队伍，如出现一人报名多支队伍则直接取消该队参赛资格。（本次比赛不开设教职工女子组）

3、参赛运动员必须是杭州电子科技大学信息工程学院在职教职工，并经医院证明身体健康者。

4、参赛队伍：机械工程学院、电子工程学院、计算机学院、管理学院、经济学院、文理与马克思主义学院联队、机关 1（行政 1 行政 2 工会联队）、机关 2(行政 3 行政 4 工会联队)。

5、报名截止日期：2025 年 10 月 26 日。

六、比赛内容和详细规则

1、比赛内容：

本次大赛分为正赛（A、B）、投篮娱乐赛(C)、技巧大赛(D)三个部分。

A)淘汰赛

通过报名结果大致分成 4 个赛区，抽签决定对阵场次，最后决出八强。

B)决赛

剩下的八支球队进行八强争霸赛。八强赛首先依赛区进行比赛，决出 4 支队伍；再通过抽签，进行半决赛和总决赛。

C)三分娱乐赛

决赛开始前将安排 15 分钟的中场休息时间，期间开展投篮娱乐赛。所有观众及参赛人员均可上场参与投篮，具体形式和奖励以现场为准。

D)技巧大赛

小组赛结束后将开展技巧大赛，参赛选手须依次完成运球绕桩、三步上篮、定点投篮，共 3 项任务；每项任务计时累计，投篮或上篮未进允许补投，投篮中球停表；最终按总用时+失误罚时排名，用时最短者获胜。（失误罚时：未绕桩+3 秒/个、走步等违例+3 秒/次）

2、详细规则：

正赛：

（一）场地和比赛用球

标准的 3x3 篮球场地面积应为 15 米*11 米。场地应提供一个标准篮球场尺寸的区域，包括一条罚球线(5.80 米)、一条两分球线(6.75 米)、以及球篮正下方的一个“无撞人半圆区”。可使用传统篮球场的半场。比赛采用六号球的体积，七号球的重量。

（二）球队

每支球队应由不超过 4 名队员组成(其中 3 名为场上队员,1 名为替补队员)。

（三）裁判团队

比赛裁判团队应由最多 2 名临场裁判员, 3 名记录台人员和 1 名赛事监督(如到场)组成。

（四）比赛的开始

双方球队以掷硬币的方式决定第 1 个球权。获胜一方可以选择拥有比赛开始时的球权或拥有可能进行的决胜期开始时的球权。

（五）得分

圆弧线外得分为 2 分，圆弧线内得分为 1 分，罚球得 1 分。

（六）比赛时间和比赛胜负

如果在常规比赛时间(10 分钟)结束之前，某队率先得到 21 分或以上则获胜。该规则仅适用于常规的比赛时间(而不适用于可能发生的决胜期)。如果常规比赛时间结束时比分相等，则应进行决胜期比赛。决胜期开始前应有 1 分钟的休息时间。决胜期中率先得到 2 分的球队获胜。

（七）犯规和罚球

不计算个人犯规数只统计团队犯规数，团队累计犯规达到 6 次后球队进入处罚状态，团队第 7-9 次犯规对方罚球两次，团队第 10 次及以后的犯规对方罚球两次外加一次球权。

（八）3V3 规则

1、在每一次投篮中篮或最后一次罚球中篮后(除非某队拥有随后的球权)，非得分队的一名队员在场内球篮正下方(而非端线以外)，将球运至或传至场地圆弧线外的任意位置继续进行比赛。此时,防守队不得在球篮下方的“无撞人半圆区”内抢断球。

2、在每一次投篮没有中篮或最后一次罚球没有中篮后 (除非某队拥有随后的球权)，如果进攻队抢到篮板球，则可以继续投篮，不必将球转移至圆弧线外。如果防守队抢到篮板球，则必须将球转移至圆弧线外(通过运球或传球的方式)。

（九）替换和暂停

必须在死球状态下才能暂停和换人。

1、在 check-ball 之前；

2、罚球开始之前；

3、两次罚球之间；

暂停时间为 30 秒，全场比赛每支球队只有一次暂停机会。两名裁判员要相互提醒，A 队或是 B 队没有暂停机会了。

（十）技巧大赛详细规则

球员从场地左侧起始点出发，蛇形运球绕过障碍物后，直接运球上篮，球进后运球抵达罚球线区域进行投篮，进球停表（如未投进则

需自行捡球直至投进为止）。比赛限时 1 分钟，规定时间内未完成则直接淘汰。比赛路线如下图 1。

图 1 技巧大赛详细规则图



七、正赛名次排列

- 1、获胜场数多者列前；
- 2、获胜场数相同，相互间胜者列前；
- 3、场均得分多者列前；
- 4、净胜分高者列前；

八、注意事项

比赛采用国际篮联最新裁判规则，所以参赛队员必须严格遵守比赛规则文明比赛，凡是有以下情况之一的，将取消其比赛资格。

- 1、不服从裁判，侮辱或殴打裁判或工作人员；
- 2、不尊重对手，侮辱或殴打对方队员；
- 3、破坏场地设施以及比赛设备的；
- 4、冒名顶替或不符合参赛资格的；
- 5、消极比赛打假球的；

注意：有以上情况出现学校将给出严肃处理。

九、奖励设置

所有顺利完赛的参赛选手将获得纪念品一份。

1、正赛

第一名：金牌、冠军荣誉证书、奖品；

第二名：银牌、亚军荣誉证书、奖品；

第三名：铜牌、季军荣誉证书、奖品；

2、技巧大赛

取用时最少的前三名颁发荣誉证书及奖品；

十、联系方式

葛老师（教师）：58619150

袁同学（学生）：15068870171

杭州电子科技大学信息工程学院体育运动委员会

2025年10月14日

体育运动委员会

